**Лабораторная № 11**

**Java:**

**Java: графическое приложение, обработка событий**

1. Создать фрейм с областью для рисования (мышь оставляет след). Добавить кнопки для выбора одного из трех цветов пера. Картинка разноцветная.

2. Осуществить рисование на панели со скроллингом.

3. Реализовать диалог сохранения/открытия файла в формате картинки (использовать класс ImageIO) либо текстовом формате.